Srediti crtanje cevki, prvo uraditi jednu cevku I onda je updateovati, kada se to sredi onda ubaciti random generisanje cevki  
Srediti updatovanje cevki: od druge u redu ici do kraja reda I tako za svaku kolonu SAMO AKO je color code jednak PIPECLR, istovremeno napraviti infinite petlju koja broji unazad za period updateova distance cevki, kada prodje taj distance tj dodje do 0 onda se postavi nazad na tu vrednost, takodje isto napraviti jos da na svaka par updatea tica padne jedan blok dole